

「演劇で知る認知症の方とのコミュニケーション」ワークショップ

導入



「演劇で知る認知症の方とのコミュニケーション」ワークショップ

導入



「演劇で知る認知症の方とのコミュニケーション」ワークショップ

アイスブレイク（将軍ゲーム）



「演劇で知る認知症の方とのコミュニケーション」ワークショップ

イエスアンド・ゲーム（文脈のずれた話をする相手を肯定するゲーム）



私たちが見ている世界と認知症の方が見ている世界を比較



「演劇で知る認知症の方とのコミュニケーション」ワークショップ



ブックス（肯定/否定されることによる心理的な影響を体験）



「演劇で知る認知症の方とのコミュニケーション」ワークショップ

まとめ

